

Digital Kultur

I spiralen gør vi meget brug af digital kultur, det er rundt omkring os og er indblandet i alt der forgår i løbet af vores dagligdag.

Bl.a. gør vi meget brug af appen OSMO.

OSMO er en app til iPad og iPhone, som lærer barnet sammenhænge, kodning, talfærdigheder, engelsk, problemløsning samt kreativ tænkning ved hjælp af fysiske elementer, som skal lægges på bordet foran skærmen.

Det er dermed et spil til iPad, men foregår ikke kun på skærmen.

Formålet ved dette er at fremme indlæring på mange planer hos børnene.

Typisk sidder de sammen to og to og samarbejder om en opgave, det kan være at de ser en figur på iPad'en som er sat sammen af forskellige former og farvede figurer. Børnene skal så i makker par kigge på den samlet figur på iPad'en og på deres fysiske figurer, og så ligge det på pladen foran iPad'en, så alle former og farver passer som på iPad'en. iPad'en opfanger alt der sker på pladen. Så i samarbejde og ved hjælp af iPad'en kan de komme i mål med at få samlet figuren.

Når vi anvender bl.a. OSMO kommer en del af de Pædagogiske læreplaner i spil.

- Social Udvikling
- Kommunikation og sprog
- Krop, sanser og bevægelse
- Alsidig personlig udvikling
- Kultur, æstetik og fællesskab

Digital dannelse:

De fleste børn i dag, kan benytte sig af en iPad. De kan tage billeder, små videoer og spille spil, således at de digitale redskaber bliver brugt på en kreativ og legende måde, og det understøtter vi også her i spiralen. Børn får muligheden for at blive indført i den digitale verden på en god, pædagogisk og etisk korrekt måde. Vi sad fx og snakkede om dinosaur, om deres tid osv, og det endte ud i at vi kiggede på billeder af dem på nettet, læste om dem og så YouTube videoer, hvilket børnene synes var meget interessant at finde al den viden på nettet og lære af den.

Vi har også gjort meget brug af appen Google lens. Bl.a. da bi gik på tur for at finde snegle fandt vi en sjov bille slag, og tog den med tilbage til Spiralen for at finde ud af hvad det var. Med Google lens appen "scannede" vi billeden med kameraet og så kom der en Google søgning op med alle de billeder der lignede den. Vi fandt så frem til hvilken bille det var, hvilken familie den var fra, hvordan den levede osv.

De får fx også lov til at få en iPad og selv tage billeder af en leg de er i gang med, en tegning, bygge deres venner osv, så billederne bliver taget i deres perspektiv og er håndteret af dem selv.